

# LA COURSE D'ORIENTATION

C'est savoir se repérer sur une carte, lire une légende, suivre un itinéraire, trouver les balises et ceci le plus vite possible. Une discipline ludique accessible à toutes et tous.

## CIRCUIT BLEU CIRCUIT DÉBUTANTS

Distance à vol d'oiseau : 1.8 km

Dénivelé : 100 m

Durée : Entre 20 mn et 45 mn

Nombre de balises à trouver : 8

Il existe 4 autres circuits :



DÉBUTANTS LONG

CONFIRMÉS

EXPERTS

O'TRAIL

DÉPART AU  SUR LA CARTE ET ARRIVÉE AU 

Les parcours sont disponibles gratuitement à l'Office de Tourisme de la Région de Guebwiller ou en téléchargement sur [www.tourisme-guebwiller.fr](http://www.tourisme-guebwiller.fr) ou sur le site du COBF



## BOUSSOLE

Elle est nécessaire. Elle permet de s'orienter et d'orienter la carte. Elle permet également de suivre une direction relevée sur la carte.

**Attention, il est indispensable de respecter les prés, les propriétés, la flore et la faune. Des chaussures fermées (type baskets) sont fortement recommandées.**

**En cas de chute ou de blessure, contactez le 18 ou le 112.**

# LA COURSE D'ORIENTATION COMMENT ÇA MARCHE ?

## CARTE

Elle vous permet de vous situer sur le terrain, d'estimer la distance entre 2 balises, de repérer les différents éléments à l'aide de la légende et de suivre l'itinéraire imposé.

## LÉGENDE

Elle vous aide à distinguer les différents éléments sur le terrain et permet de connaître les symboles qui se trouvent sur la carte.

## DÉPART

Il est noté par un triangle sur la carte. Ici c'est le parking du parcours sportif de Guebwiller.

Parking «Sandgrube» - parcours sportif de Guebwiller.

Au croisement de la rue du Sudel et du chemin du Vallon

68500 GUEBWILLER

## CERCLE

Les balises/postes sont représentés sur la carte par des cercles numérotés.

Trouvez les balises dans l'ordre indiqué (chronologique de 1 à 8). Chaque balise porte un code (ex balise n° 1 / code 151), qui se trouve également sur la carte à poinçonner. Cela vous permet de savoir si vous avez trouvé la bonne balise.

## CONTRÔLE / POINÇON

À chaque balise se trouve une borne avec une pince à l'intérieur. Glissez le carré à poinçonner sous la pince et perforez votre carte en appuyant sur le poinçon rouge. Cela va trouver votre carte et valider votre passage. Grâce à l'empreinte située en bas à gauche dans chaque carré, vous pouvez vérifier directement que vous avez poinçonné la bonne balise.

# COURSE D'ORIENTATION

## CIRCUIT DÉBUTANTS BLEU ESPACE LOISIRS ORIENTATION

Au fil des 8 balises, découvrez la proche nature de Guebwiller.



Office de Tourisme de la Région de Guebwiller  
[www.tourisme-guebwiller.fr](http://www.tourisme-guebwiller.fr)

Impression: M. Immesmeyer - Ne pas jeter sur la voie publique - Conception graphique Agence RJP

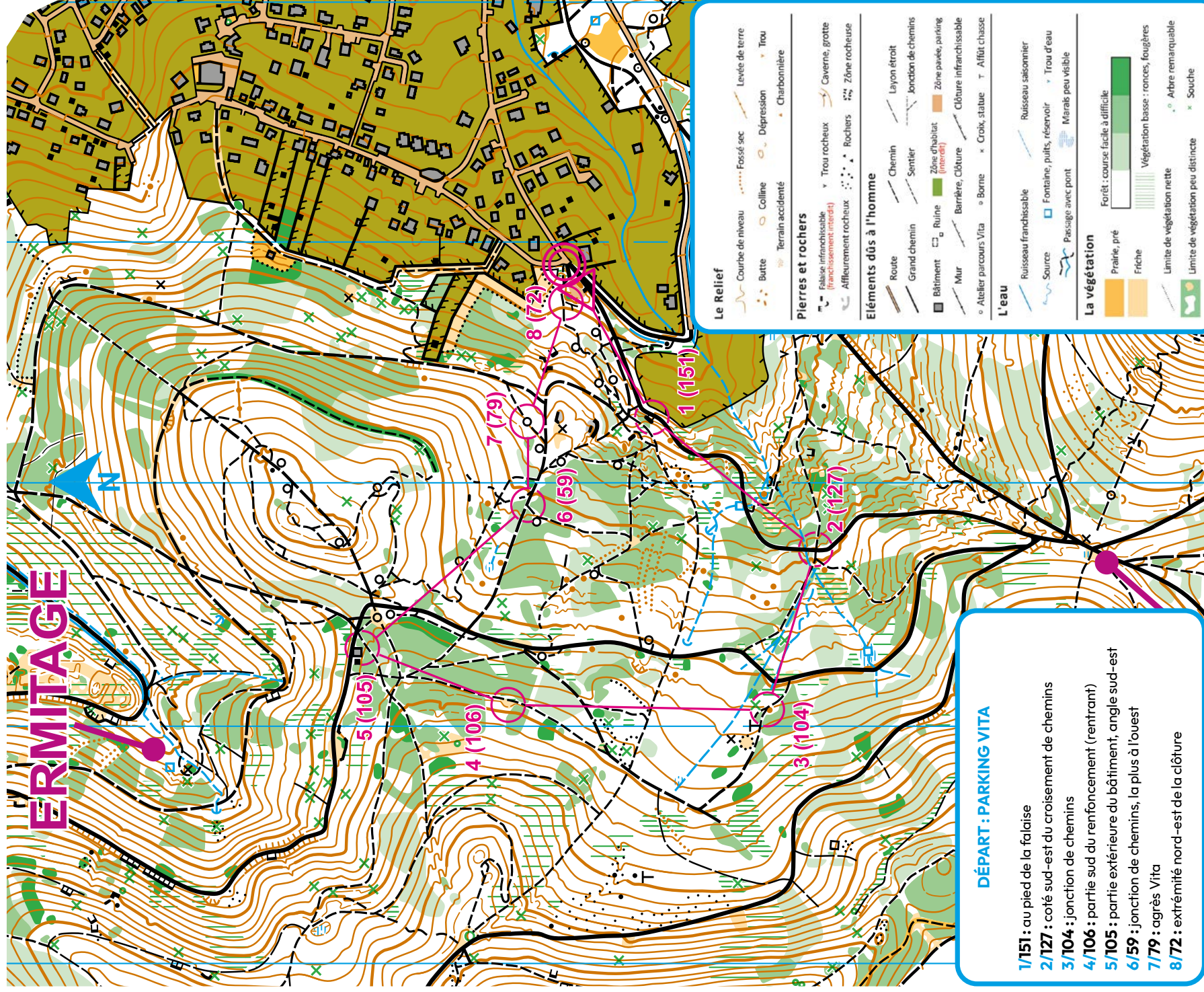


## CIRCUIT BLEU

Une découverte ludique qui associe la tête et les jambes.



Office de Tourisme de la Région de Guebwiller  
3 rue du 4 Février - 68500 GUEBWILLER  
Tél. : 03 89 76 10 63 - [www.tourisme-guebwiller.fr](http://www.tourisme-guebwiller.fr)



### DÉPART : PARKING VITA

- 1/151 : au pied de la falaise
- 2/127 : côté sud-est du croisement de chemins
- 3/104 : jonction de chemins
- 4/106 : partie sud du renforcement (rentrant)
- 5/105 : partie extérieure du bâtiment, angle sud-est
- 6/59 : jonction de chemins, la plus à l'ouest
- 7/79 : agrès Vita
- 8/72 : extrémité nord-est de la clôture

### Le Relief

- Courbe de niveau
- Fossés-sec
- Butte
- Colline
- Terrain accidenté
- Levée de terre
- Dépression
- Trou
- Charbonnière

### Pierres et rochers

- Falaise infranchissable (franchissement interdit)
- Trou rocheux
- Affleurement rocheux
- Rochers
- Zône rocheuse

### Éléments dus à l'homme

- Route
- Grand chemin
- Bâtiment
- Mur
- Atelier parcours Vita
- Chemin
- Sentier
- Ruine
- Barrière, Clôture
- Parcours Vita
- Borne
- Croix, statue
- Affût chasse
- Layon étroit
- Jonction de chemins
- Zône d'habitat (interdit)
- Zône parking, parking
- Clôture infranchissable

### L'eau

- Ruisseau franchissable
- Source
- Passage avec pont
- Ruisseau saisonnier
- Fontaine, puits, réservoir
- Marais peu visible
- Trou d'eau

### La végétation

- Forêt : course facile à difficile
- Prairie, pré
- Friche
- Limite de végétation nette
- Limite de végétation peu distincte
- Végétation basse : ronces, fougères
- Arbre remarquable
- Souche

ÉCHELLE : 1/7500°

1/151	2/127	3/104	4/106	5/105	6/59	7/79	8/72
-------	-------	-------	-------	-------	------	------	------