

# LA COURSE D'ORIENTATION

C'est savoir se repérer sur une carte, lire une légende, suivre un itinéraire, trouver les balises et ceci le plus vite possible. Une discipline ludique accessible à toutes et tous.

## CIRCUIT ORANGE

### CIRCUIT EXPERTS

Distance à vol d'oiseau : 3.6 km

Dénivelé : 200 m

Durée : Entre 40 mn et 1h20

Nombre de balises à trouver : 12

Il existe 4 autres circuits :



DEBUTANTS



DÉBUTANTS LONG



CONFIRMÉS



O'TRAIL

DÉPART AU  SUR LA CARTE ET ARRIVÉE AU 

Les parcours sont disponibles gratuitement à l'Office de Tourisme de la Région de Guebwiller ou en téléchargement sur [www.tourisme-guebwiller.fr](http://www.tourisme-guebwiller.fr) ou sur le site du COBF



## BOUSSOLE

Elle est nécessaire. Elle permet de s'orienter et d'orienter la carte. Elle permet également de suivre une direction relevée sur la carte.

**Attention, il est indispensable de respecter les prés, les propriétés, la flore et la faune. Des chaussures fermées (type baskets) sont fortement recommandées.**

**En cas de chute ou de blessure, contactez le 18 ou le 112.**

# LA COURSE D'ORIENTATION COMMENT ÇA MARCHE ?

## CARTE

Elle vous permet de vous situer sur le terrain, d'estimer la distance entre 2 balises, de repérer les différents éléments à l'aide de la légende et de suivre l'itinéraire imposé.

## LÉGENDE

Elle vous aide à distinguer les différents éléments sur le terrain et permet de connaître les symboles qui se trouvent sur la carte.

## DÉPART

Il est noté par un triangle sur la carte. Ici c'est le parking du parcours sportif de Guebwiller.

Parking «Sandgrube» - parcours sportif de Guebwiller.

Au croisement de la rue du Sudel et du chemin du Vallon

68500 GUEBWILLER

## CERCLE

Les balises/postes sont représentés sur la carte par des cercles numérotés.

Trouvez les balises dans l'ordre indiqué (chronologique de 1 à 12). Chaque balise porte un code (ex balise n° 1 / code 108), qui se trouve également sur la carte à poinçonner. Cela vous permet de savoir si vous avez trouvé la bonne balise.

## CONTRÔLE / POINÇON

À chaque balise se trouve une borne avec une pince à l'intérieur. Glissez le carré à poinçonner sous la pince et perforez votre carte en appuyant sur le poinçon rouge. Cela va trouver votre carte et valider votre passage. Grâce à l'empreinte située en bas à gauche dans chaque carré, vous pouvez vérifier directement que vous avez poinçonné la bonne balise.

# COURSE D'ORIENTATION

## CIRCUIT EXPERTS ORANGE ESPACE LOISIRS ORIENTATION

Au fil des 12 balises, aventurez-vous dans la nature de Guebwiller.



Impression : M. Imbert - Ne pas jeter sur la voie publique - Conception graphique Agence RDP



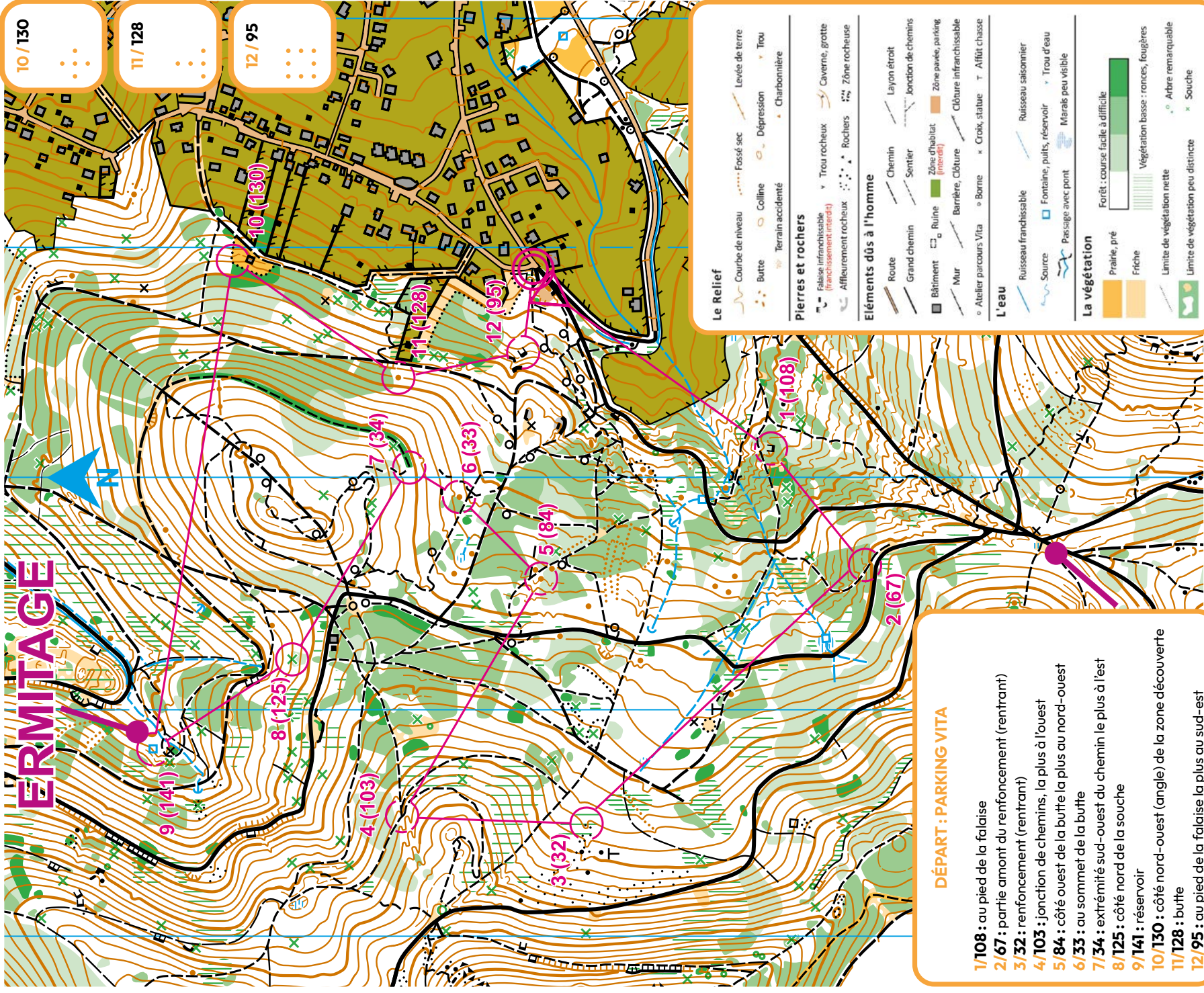
## CIRCUIT ORANGE

Une découverte ludique qui associe la tête et les jambes.

Office de Tourisme de la Région de Guebwiller  
3 rue du 4 Février - 68500 GUEBWILLER  
Tél. : 03 89 76 10 63 - [www.tourisme-guebwiller.fr](http://www.tourisme-guebwiller.fr)



## ERMITAGE



- 10 / 130
- 11 / 128
- 12 / 95

**DÉPART : PARKING VITA**

- 1/108 : au pied de la falaise
- 2/67 : partie amont du renforcement (rentrant)
- 3/32 : renforcement (rentrant)
- 4/103 : jonction de chemins, la plus à l'ouest
- 5/84 : côté ouest de la butte la plus au nord-ouest
- 6/33 : au sommet de la butte
- 7/34 : extrémité sud-ouest du chemin le plus à l'est
- 8/125 : côté nord de la souche
- 9/141 : réservoir
- 10/130 : côté nord-ouest (angle) de la zone découverte
- 11/128 : butte
- 12/95 : au pied de la falaise la plus au sud-est

**Le Relief**

- Courbe de niveau
- Levés de terre
- Butte
- Colline
- Fossés-sec
- Dépression
- Trou
- Terrain accidenté
- Charbonnière

**Pierres et rochers**

- Falaise infranchissable (franchissement interdit)
- Trou rocheux
- Caverne, grotte
- Affleurement rocheux
- Rochers
- Zône rocheuse

**Éléments dus à l'homme**

- Route
- Chemin
- Layon étroit
- Grand chemin
- Sentier
- Jonction de chemins
- Bâtiment
- Ruine
- Zône d'habitat (interdit)
- Zône parkée, parking
- Mur
- Barrière, clôture
- Clôture infranchissable
- Atelier parcours Vita
- Borne
- Croix, statue
- Affût chasse

**L'eau**

- Ruisseau franchissable
- Ruisseau saisonnier
- Source
- Fontaine, puits, réservoir
- Trou d'eau
- Passage avec pont
- Maraie peu visible

**La végétation**

- Prairie, pré
- Friche
- Forêt : course facile à difficile
- Végétation basse : ronces, fougères
- Limite de végétation nette
- Limite de végétation peu distincte
- Arbre remarquable
- Souche

ÉCHELLE : 1/7500°

- 1 / 108
- 2 / 67
- 3 / 32
- 4 / 103
- 5 / 84
- 6 / 33
- 7 / 34
- 8 / 125
- 9 / 141