

LA COURSE D'ORIENTATION

C'est savoir se repérer sur une carte, lire une légende, suivre un itinéraire, trouver les balises et ceci le plus vite possible. Une discipline ludique accessible à toutes et tous.

CIRCUIT O'TRAIL

CIRCUIT SPORTIFS

Distance à vol d'oiseau : 5.9 km

Dénivelé : 500 m

Durée : Entre 1h et 2h30

Nombre de balises à trouver : 15

Il existe 4 autres circuits :



DEBUTANTS



DÉBUTANTS LONG



CONFIRMÉS



EXPERTS

DÉPART AU  SUR LA CARTE ET ARRIVÉE AU 

Les parcours sont disponibles gratuitement à l'Office de Tourisme de la Région de Guebwiller ou en téléchargement sur www.tourisme-guebwiller.fr ou sur le site du COBF



BOUSSOLE

Elle est nécessaire. Elle permet de s'orienter et d'orienter la carte. Elle permet également de suivre une direction relevée sur la carte.

Attention, il est indispensable de respecter les prés, les propriétés, la flore et la faune. Des chaussures fermées (type baskets) sont fortement recommandées.

En cas de chute ou de blessure, contactez le 18 ou le 112.

LA COURSE D'ORIENTATION COMMENT ÇA MARCHE ?

CARTE

Elle vous permet de vous situer sur le terrain, d'estimer la distance entre 2 balises, de repérer les différents éléments à l'aide de la légende et de suivre l'itinéraire imposé.

LÉGENDE

Elle vous aide à distinguer les différents éléments sur le terrain et permet de connaître les symboles qui se trouvent sur la carte.

DÉPART

Il est noté par un triangle sur la carte. Ici c'est le parking du parcours sportif de Guebwiller.

Parking «Sandgrube» - parcours sportif de Guebwiller.

Au croisement de la rue du Sudel et du chemin du Vallon

68500 GUEBWILLER

CERCLE

Les balises/postes sont représentés sur la carte par des cercles numérotés.

Trouvez les balises dans l'ordre indiqué (chronologique de 1 à 15). Chaque balise porte un code (ex balise n° 1 / code 156), qui se trouve également sur la carte à poinçonner. Cela vous permet de savoir si vous avez trouvé la bonne balise.

CONTRÔLE / POINÇON

À chaque balise se trouve une borne avec une pince à l'intérieur. Glissez le carré à poinçonner sous la pince et perforez votre carte en appuyant sur le poinçon rouge. Cela va trouver votre carte et valider votre passage. Grâce à l'empreinte située en bas à gauche dans chaque carré, vous pouvez vérifier directement que vous avez poinçonné la bonne balise.

COURSE D'ORIENTATION

CIRCUIT SPORTIFS O'TRAIL ESPACE LOISIRS ORIENTATION

Au fil des 15 balises, parcourez
la nature de Guebwiller.



Impression:  Imprimerie - Ne pas jeter sur la voie publique - Conception graphique Agence RDP

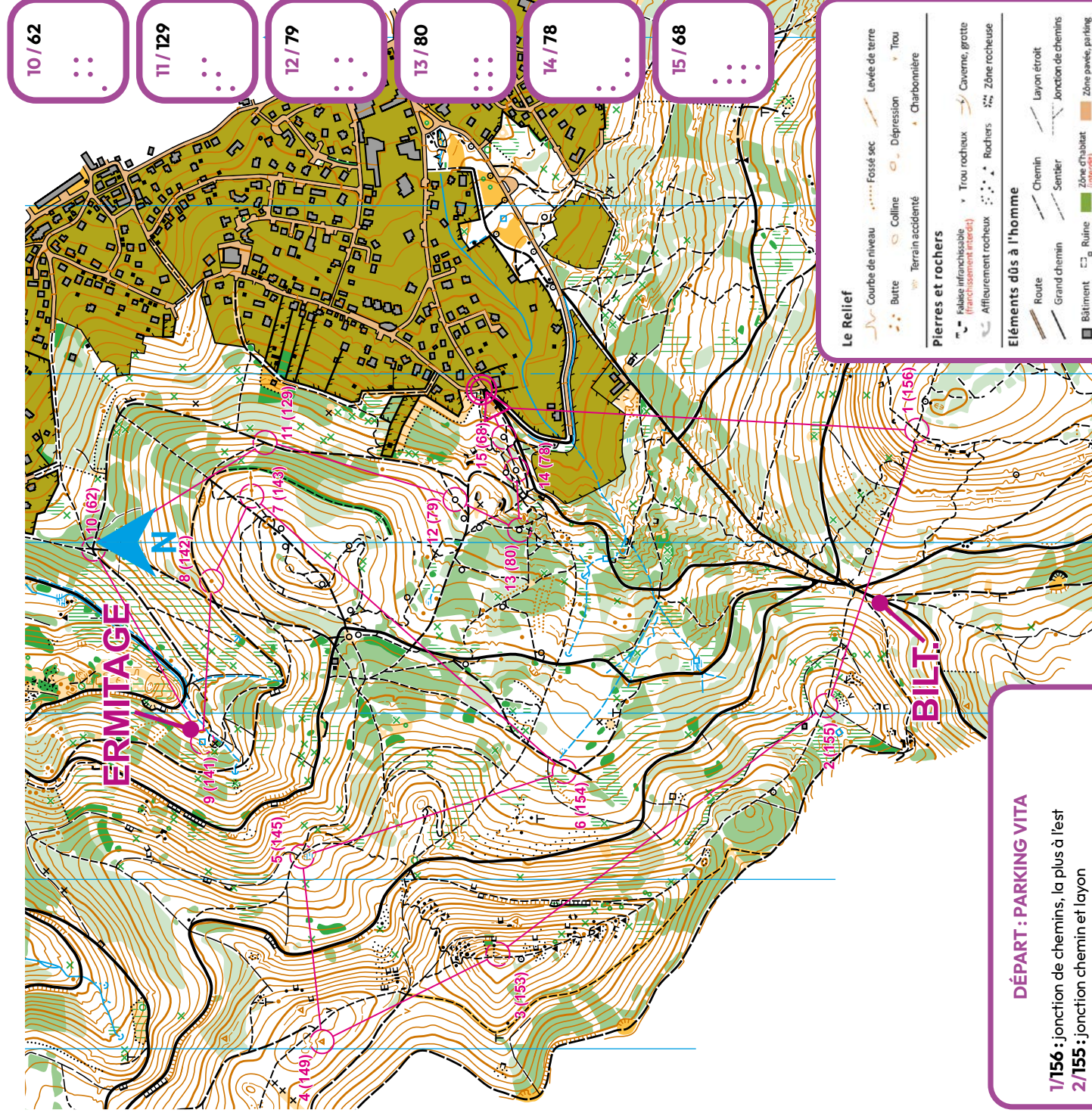


CIRCUIT O'TRAIL

Une découverte ludique
qui associe la tête et les jambes.



Office de Tourisme de la Région de Guebwiller
3 rue du 4 Février - 68500 GUEBWILLER
Tél. : 03 89 76 10 63 - www.tourisme-guebwiller.fr



10 / 62
⋮
⋮

11 / 129
⋮
⋮

12 / 79
⋮
⋮

13 / 80
⋮
⋮

14 / 78
⋮
⋮

15 / 68
⋮
⋮

DÉPART : PARKING VITA

- 1/156 : jonction de chemins, la plus à l'est
- 2/155 : jonction chemin et layon
- 3/153 : trou
- 4/149 : place à feu (charbonnière)
- 5/145 : bord nord du petit marais
- 6/154 : renforcement (rentrant)
- 7/143 : extrémité ouest de la levée de terre
- 8/142 : côté sud-est de la butte
- 9/141 : réservoir
- 10/62 : bord sud-est du croisement de chemins
- 11/129 : jonction de chemins
- 12/79 : agrès Vita
- 13/80 : agrès Vita
- 14/78 : agrès Vita
- 15/68 : agrès Vita

Le Relief

- Courbe de niveau
- Fossé sec
- Levée de terre
- Butte
- Colline
- Dépression
- Trou
- Terrain accidenté
- Charbonnière

Pierres et rochers

- Falaise infranchissable (franchissement interdit)
- Trou rocheux
- Caveme, grotte
- Affleurement rocheux
- Rochers
- Zone rocheuse

Éléments dûs à l'homme

- Route
- Chemin
- Layon étroit
- Grand chemin
- Sentier
- Jonction de chemins
- Bâtiment
- Ruine
- Zone d'habitat (interdit)
- Zone parkée, parking
- Mur
- Barrière, Clôture
- Clôture infranchissable
- Atelier parcours Vita
- Borne
- Croix, statue
- Affût chasse

L'eau

- Ruisseau franchissable
- Ruisseau saisonnier
- Source
- Fontaine, puits, réservoir
- Trou d'eau
- Passage avec pont
- Marais peu visible

La végétation

- Prairie, pré
- Forêt : course facile à difficile
- Friche
- Végétation basse : ronces, fougères
- Limite de végétation nette
- Limite de végétation peu distincte
- Arbre remarquable
- Souche

ÉCHELLE : 1/100000°

1 / 156
⋮
⋮

2 / 155
⋮
⋮

3 / 153
⋮
⋮

4 / 149
⋮
⋮

5 / 145
⋮
⋮

6 / 154
⋮
⋮

7 / 143
⋮
⋮

8 / 142
⋮
⋮

9 / 141
⋮
⋮